

УКАЗАНИЯ
ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ ЭКЗЕМПЛЯРА ПО
СИСТЕМА ОБРАБОТКИ, ОТОБРАЖЕНИЯ
И РЕГИСТРАЦИИ ИНФОРМАЦИИ
«ПОРТ-МАСТЕР»

Москва, 2024

Аннотация

Данный документ содержит информацию, необходимую для эксплуатации экземпляра программного обеспечения системы обработки, отображения и регистрации информации (СООРИ) «Порт-Мастер», предоставленного для проведения экспертной проверки. Указана последовательность действий, обеспечивающих загрузку, запуск, выполнение и завершение программы. Указаны логин и пароль для экспертов.

Оглавление

1. Введение	4
2. Запуск программы	6
3. Выполнение программы	8
4. Завершение программы	11
5. Список рисунков.....	12

1. Введение

Система обработки, отображения и регистрации информации (СООРИ) «Порт-Мастер» предназначена для работы в составе систем управления движением судов (СУДС) для организации рабочих мест оператора, начальника смены, системного инженера СУДС и предоставления информации сторонним организациям в соответствии с требованиями Правила 12 Главы V Международной конвенции по охране человеческой жизни на море 1974 года (СОЛАС-74), Резолюцией Международной морской организации А.1158(32) «Руководство для служб движения судов», «Общими правилами плавания и стоянки судов в морских портах Российской Федерации и на подходах к ним», утвержденными приказом Минтранса России от 12.11.2021 № 395, обязательными постановлениями в морских портах, утвержденными администрациями морских портов и/или капитанами морских портов, приказом Минтранса России от 23.07.2015 № 226, а также с учетом профильных руководств и рекомендаций Международной ассоциации маячных служб (МАМС).

СООРИ «Порт-Мастер» включает в себя следующие пять программ, зарегистрированных в едином реестре российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных и единого реестра программ для электронных вычислительных машин и баз данных из государств – членов Евразийского экономического союза, за исключением Российской Федерации:

- 1) программу автоматизированного рабочего места оператора системы управления движением судов (программу АРМ оператора СУДС), порядковый номер реестровой записи 17283;
- 2) программу сервера системы управления движением судов (ПО Сервера СУДС), порядковый номер реестровой записи 17354;
- 3) программу радарного процессора (ПО Радарного процессора), порядковый номер реестровой записи 21640;
- 4) программу GEOKASKAD Marine, порядковый номер реестровой записи 17536;
- 5) программу GEOKASKAD Maritime GIS, порядковый номер реестровой записи 16514.

Программа GEOKASKAD Marine и программа GEOKASKAD Maritime GIS передается АО «Геодинамика» в соответствии с Партнерским соглашением №1 от 09.01.2023 между АО «Геодинамика» и ООО «СМАРТГЕОСИСТЕМС» (прилагается к заявке).

Перечисленные выше программы взаимодействуют посредством сети, обеспечивая выполнение функций программного обеспечения СООРИ «Порт-Мастер». Программное

обеспечение СООРИ «Порт-Мастер» работает под управлением операционной системы Astra Linux Special Edition 1.7.

Примечание 1. Без подключения к реальному оборудованию СУДС единственными возможными проверками ПО СООРИ «Порт-Мастер» являются проверки, описанные в следующих разделах данного документа. При успешном прохождении описанных проверок экспертная проверка эксплуатации экземпляра ПО СООРИ «Порт-Мастер» может считаться успешной.

Примечание 2. Перед проверкой ПО СООРИ «Порт-Мастер» следует произвести его установку и настройку в соответствии с документом «Инструкция по установке программного обеспечения «Система обработки, отображения и регистрации информации «ПОРТ-МАСТЕР»» из состава данной заявки.

2. Запуск программы

Программа запускается при помощи двойного клика мыши по ярлыку с названием «VMTS_Client» на рабочем столе. При этом на экране отобразится окно авторизации программы так, как показано на рис. ниже.

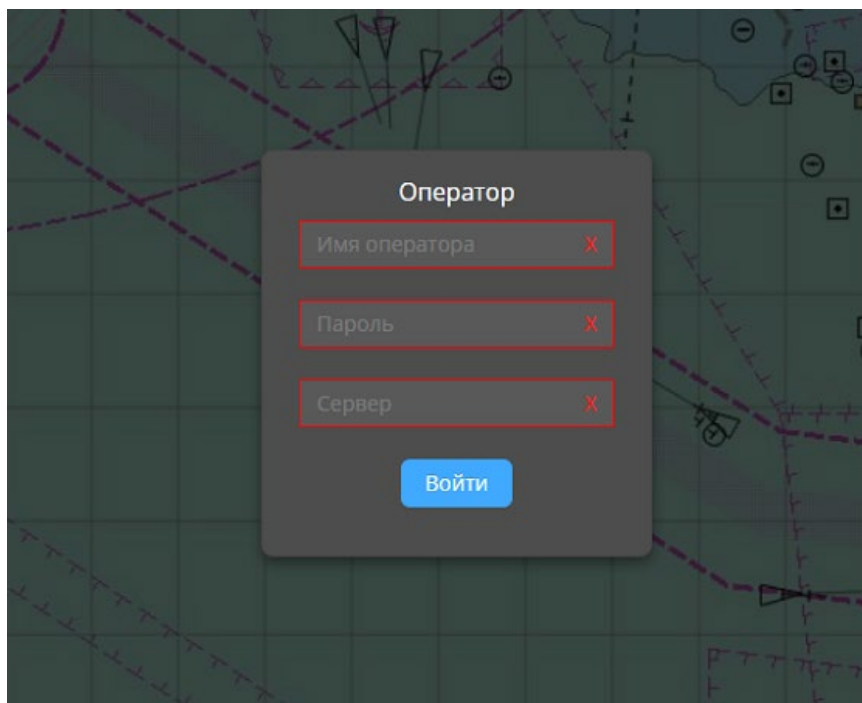


Рисунок 1 – Окно авторизации программы АРМ оператора СУДС.

В данном окне следует ввести имя оператора, пароль и адрес сервера, приведенные ниже:

- имя оператора: admin
- пароль: admin
- адрес сервера для подключения в формате

«http://SERVER_HOSTNAME_OR_IP:8190»

(следует заменить SERVER_HOSTNAME_OR_IP на ip или имя сервера, на котором развернута система, например <http://192.168.122.115:8190>).

Далее следует нажать на кнопку «Войти», после чего на экране отобразится основное окно программы, приведенное на рис. ниже.

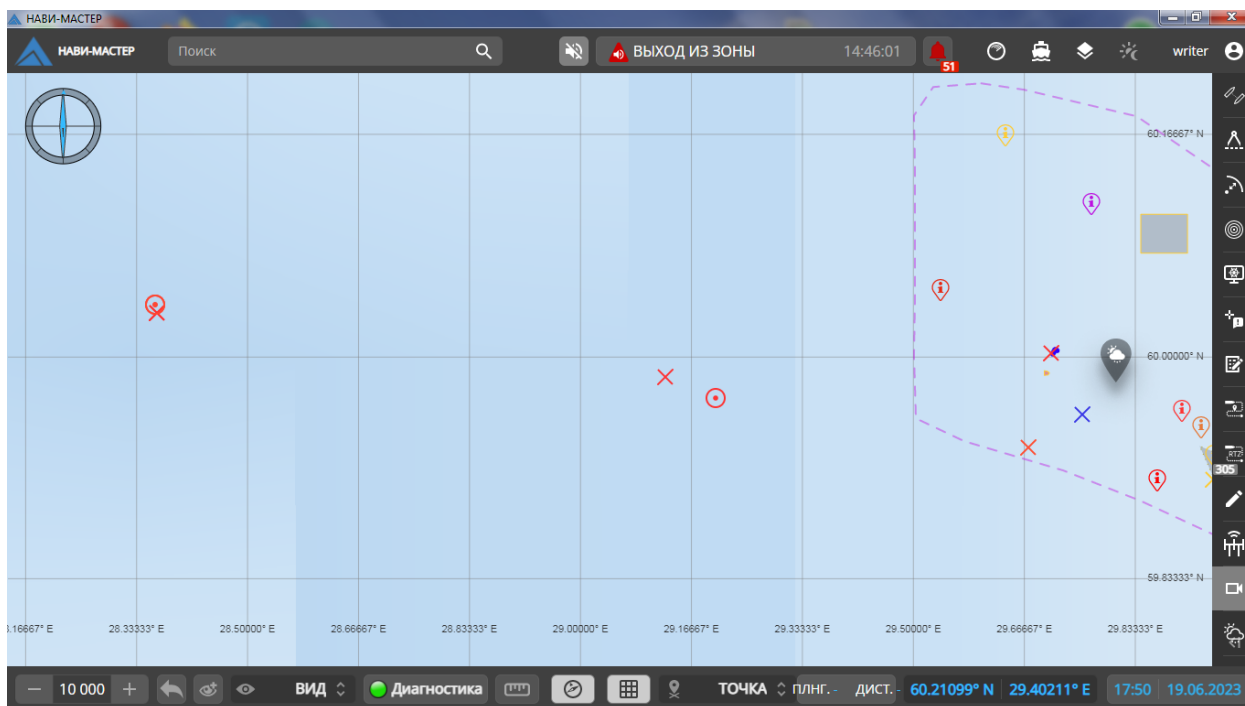


Рисунок 2 – Основное окно программы

Примечание. Для дальнейшей работы следует убедиться в доступности сервера СУДС, для чего следует нажать кнопку «Диагностика» на панели внизу основного окна и проверить, что в открывающейся при этом «ДИАГНОСТИЧЕСКОЙ ПАНЕЛИ» (приведенной на рис. ниже) в заголовке контейнера «КОМПОНЕНТЫ ПО СЕРВЕРУ СУДС» круглый индикатор справа имеет зеленый цвет. В противном случае требуется обратиться к заявителю для устранения проблемы.

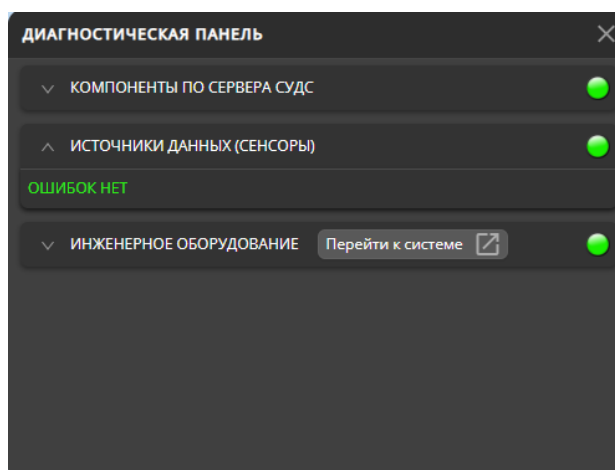



Рисунок 3 – «ДИАГНОСТИЧЕСКАЯ ПАНЕЛЬ».

В следующем разделе описаны действия по выполнению программы.

3. Выполнение программы

Программа предназначена для работы с данными, информация о которых поступает от оборудования СУДС. При отсутствии подключения к оборудованию СУДС (что как раз и происходит при экспертной проверке программы) возможно проверить штатную функциональность программы в части создания имитационных целей, применяющихся операторами СУДС. Данная проверка описана ниже.

Для задания имитационной цели пользователю следует кликнуть левой клавишей мыши на пиктограмму  в панели инструментов (расположенной в правой части основного окна программы), при этом открывается окно «Имитационная цель», изображенное на рис. ниже. Если имитационных целей в программе не создано, то данное окно целей будет пустым, как и показано на рис. ниже. При наличии имитационных целей информация о них будет отображаться в окне.

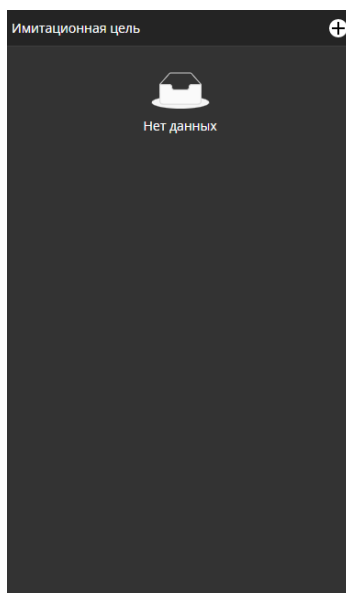



Рисунок 4 – Окно «Имитационная цель».

Для создания имитационной цели следует кликнуть левой клавишей мыши по кнопке  в заголовке окна «Имитационная цель». При этом данная кнопка затемнится, что будет обозначать переход в режим создания имитационной цели. Далее следует выбрать начальное положение имитационной цели, для чего требуется перемещать курсор мыши в пределах картографического окна программы. Рядом с курсором мыши должен отображаться маркер в виде небольшого красного крестика. Для выбора положения имитационной цели на карте требуется сделать щелчок левой клавишей мыши, после чего имитационная цель отобразится маркером в виде крестика внутри круга, а программа

переходит в режим задания скорости и курса цели при помощи перемещения курсора мыши так, как продемонстрировано на рис. ниже.

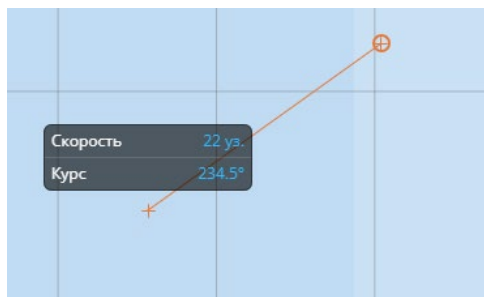


Рисунок 5 – Создание имитационной цели.

Фиксация выбранных значений скорости и курса производится повторным кликом левой клавишей мыши, после чего в окне «Имитационная цель» появляется контейнер со свойствами созданной имитационной цели, изображенный на рис. ниже.

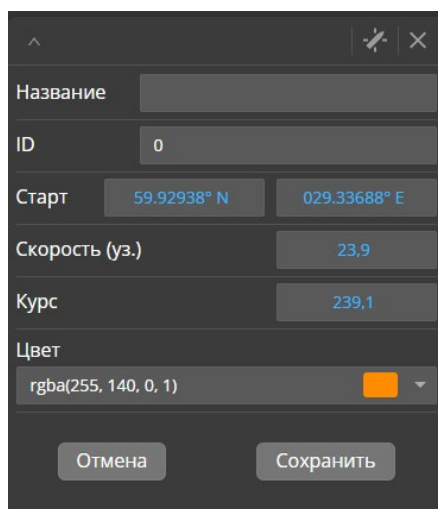


Рисунок 6 – Свойства имитационной цели.

В данном окне можно скорректировать значения координат начального положения имитационной цели, ее скорости и курса, соответственно, в строках ввода «Старт», «Скорость (уз.)» и «Курс», а также выбрать цвет маркера цели. Для завершения создания имитационной цели следует ввести ее имя, например «Цель1», в строке ввода «Название» и нажать кнопку «Сохранить» (кнопка «Отмена» служит для отказа от создания имитационной цели, в данном случае ее нажимать не требуется).

После ввода имени имитационной цели и нажатия на кнопку «Сохранить» имитационная цель отображается на карте так, как показано на рис. ниже, и начинает движение в соответствии с заданным курсом и скоростью, что свидетельствует об успешной проверке программы.

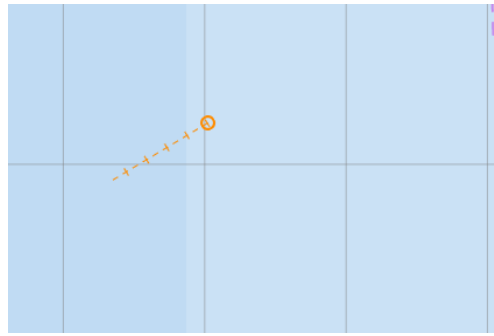


Рисунок 7 – Отображение имитационной цели на карте.

4. Завершение программы

Для завершения выполнения программы следует закрыть ее при помощи кнопки с крестиком в правом верхнем углу основного окна программы, после чего данное окно исчезнет с экрана монитора, и программа завершит работу.

5. Список рисунков

Рисунок 1 – Окно авторизации программы АРМ оператора СУДС.....	6
Рисунок 2 – Основное окно программы	7
Рисунок 3 – «ДИАГНОСТИЧЕСКАЯ ПАНЕЛЬ»	7
Рисунок 4 – Окно «Имитационная цель»	8
Рисунок 5 – Создание имитационной цели	9
Рисунок 6 – Свойства имитационной цели	9
Рисунок 7 – Отображение имитационной цели на карте.....	10